**Université Saad Dahlab – BLIDA 1**

**Faculté des sciences**

**Département d’informatique**

**Projet tutoriel pour l’obtention de la licence en Informatique**

**Option Système Informatique**

**NATIONAL ALGERIAN CENTRE**

**WEBSITE AND DATABASE PROPOSAL**

**Réalisé(e)s par :** **Encadrée par :**

1. Grtjhdfgjf - Mme. Zahra.F.Z

- 2016 / 2017 -

**Résumé**

National Algerian Centre (NAC) est un site web qui représente une association algérienne en Angleterre. Il vise à promouvoir ses activités dans le monde entier. Nous avons tâché à ce qu’il soit une image parlante de cette dernière, de ses principes et de ses objectifs. Donc de susciter ses consultants à s’abonner voire être un membre actif.

Et pour cela nous avons adapté la méthode de conception UML Pour donner une vue global et simplifié des fonctionnalités du site.

Pour les outils, nous avons choisis XAMP Server qui est un ensemble de logiciels permettant de mettre en place facilement un serveur web local, un Serveur FTP et un Serveur de Messagerie Electronique. Et WORDPRESS qui est un Système de Gestion des Contenues (CMS) d’un site web.

**Abstract**

The National Algerian Centre (NAC) is a charity and community-interest company it’s located in London, United Kingdom.

It aims to promote its activity across the world, we have tried to make it a telling picture of its principles and objectives, therefore to encourage it’s consultants to subscribe and even be an active member.

And to accomplish this purpose we have used the UML design method.

For the tools, we chose WORPRESS which is a Content Management System (CMS) and XAMP Server which is a group of software allows us to create a local web server, an FTP Server and an Electronic Messenger Server.

**Remerciements**

Nous tenons à remercier Dieu pour nous avoir donné le courage, la patience pour accomplir ce travail.

Nous tenons à remercier, Mme. Zahra.F.Z pour avoir assuré la direction de ce travail, et nous avoir apporté la rigueur scientifique nécessaire pour son bon déroulement.

Nous tenons au terme de ce travail, à présenter nos vifs remerciements à toutes les personnes qui ont contribués, de près ou de loin, à son bon déroulement.

**Table des matières**

1. Introduction général ……………………………………………………………p.06
2. Chapitre 1 : UML et Système d’Information
   1. Introduction ……………………………………………………………….p.08
      1. Diagramme de cas d’utilisation …………………………………….p.08
      2. Diagramme de classe ……………………………………………….p.08
      3. Diagramme d’activité ………………………………………………p.09
   2. Modélisation du premier site
      1. Diagrammes de cas utilisation
         1. Général ………………………………………………….……….p.09
         2. Détaillé …………..………………………………………………p.10-11
      2. Diagramme de classe …………………………………………….....p.12
      3. Diagrammes d’activités……………………………………..………p.13-14
   3. Modélisation du deuxième site
      1. Diagrammes de cas utilisation général …………………………….p.15
      2. Diagramme de classe ……………………………………………….p.15
      3. Diagrammes d’activités……………………………………………..p.16
   4. Conclusion ……………………………………………………………..….p.16
3. Chapitre 2 : Développement et implémentation
   1. Introduction ………………………………………………………………..p.18
   2. Outils de développement …………………………………………………..p.18
   3. Etapes de développement ………………………………………………….p.19
   4. Conclusion ………………………………………………………………....p.20
4. Chapitre 3 : Test et validation
   1. Introduction ………………………………………………………………..p.22
   2. Présentation des interfaces du site 1 ……………………………………...p.22-23-24
   3. Présentation des interfaces du site 2 ………………………………………p.25-26
5. Conclusion général ……………………………………………………………..p.28
6. Références ………………………………………………………………………p.29

**Liste des figures**

Figure 01 : diagramme de cas d’utilisation général (site 1) ..…………….………….p.09

Figures 02 : diagrammes de cas d’utilisation détails (site 1) ………………...……........p.10-11

Figure 03 : diagramme de classe (site 1) ..……………………………….…………...p.11

Figures 04 : diagrammes d’activités (site 1) ………………………………………….p.12-13

Figures 05 : diagramme de cas d’utilisation général (site 2) …..….…………………p.14

Figures 06 : diagrammes de cas d’utilisation détails (site 2) ..…….…………………p.15

Figures 07 : diagramme de classe (site 2) ………………………….……………..…..p.16

Figures 08 : diagrammes d’activités (site 2) …………………….…………………..p.16

Figures 09 : Captures d’écran des différentes pages d’accueil ……………………….p.22

Figures 10 : Captures d’écran des différentes activités de NAC ..…………………...p.23

Figures 11 : Captures d’écran des différents événements de NAC ..………………...p.23

Figures 12 : Captures d’écran des pages de NAC sur les réseaux sociaux…………...p.24

Figures 13 : Captures d’écran du siège du géographique de NAC avec un formulaire de question …...………………………………………………………………p.24

Figures 14 : Captures d’écran de la page de Sing Up et Login des membres ……….p.25

Figures 15 : Captures d’écran du de la page profile du membre ……………………. p.25

Figures 16 : Captures d’écran des donations possibles pour un membre ……..……..p.26

Figures 17 : Captures d’écran du journal des donations ……………………….…….p.26

1. **Introduction général :**

National Algérien Centre (NAC) est une association algérienne active en Angleterre. Sa mission est de promouvoir la culture algérienne dans le monde entier, surtout chez la communauté algérienne à l’étranger et cela pour créer des liens entre eux et leur pays d’origine.

Le NAC est également un organisme de bienfaisance. Il offre des aides pour ceux qui sont au besoin sans discrimination.

Pour mettre en œuvre ses objectifs, le NAC cherche à diffuser ses activités dans les quatre coins du monde et élargir son audience par le biais de la toile.

L’objectif ciblé dans notre projet de fin d’études est de créer un site web qui répond aux perspectives de cette association qui nous a fait confiance.

Pour que notre travail soit organisé et pour aboutir à un résultat fructueux, nous nous sommes posés les questions suivantes : Comment peut-on développer ce site web ? Quels sont les étapes à suivre ? Et quels sont les outils choisis pour avoir un tel produit final représentatif et conforme aux exigences de notre client ?

**Chapitre 1**

**UML et système d’information**

**2.1. Introduction**

Dans ce chapitre, nous abordons la **conception** et la **modélisation** du site. Pour cela, on a opté l’**UML** qui est un [langage](https://fr.wikipedia.org/wiki/Langage) de modélisation graphique à base de [pictogrammes](https://fr.wikipedia.org/wiki/Pictogramme) conçu pour fournir une méthode normalisée pour visualiser la conception d'un système. Il est couramment utilisé en [développement logiciel](https://fr.wikipedia.org/wiki/D%C3%A9veloppement_logiciel) et en [conception orientée objet](https://fr.wikipedia.org/wiki/Programmation_orient%C3%A9e_objet).

**2.1.1. Diagramme de cas d’utilisation :**

Les diagrammes des cas d'utilisation identifient les fonctionnalités fournies par le système (cas d'utilisation), les utilisateurs qui interagissent avec le système (acteurs), et les interactions entre ces derniers. Les cas d'utilisation sont utilisés dans la phase d'analyse pour définir les besoins de "haut niveau" du système.

Les objectifs principaux des diagrammes des cas d'utilisation sont :

1. Fournir une vue de "haut niveau" de ce que fait le système.
2. Identifier les utilisateurs (acteurs) du système.
3. Déterminer des secteurs nécessitant des interfaces homme-machine (IHM).

**2.1.2. Diagramme de classe :**

Un diagramme de classe constitue l’un des pivots essentiels dans la modélisation. Il permet de définir qu’elles seront les composants du système final en mettant en évidence les différentes classes d’un système et en modélisant les relations qui les associent, les interactions et les hiérarchisations. Il est le plus largement répandu dans les spécifications d’UML.

**2.1.3. Diagramme d’activité :**

Est un **diagramme** comportemental d'UML, permettant de représenter le déclenchement d'événements en fonction des états du système et de modéliser des comportements parallélisables (multithreads ou multiprocessus).

**2.2. La modélisation du premier site**

**2.2.1. Diagramme(s) de cas d’utilisation :**

**- Général :** représente les principales fonctionnalités du système (site 01) qui sont la consultation du site et sa gestion.

Figure1 : diagramme de cas d’utilisation général (site 1)

- **Détaillés :** ces diagrammes contiennent tous les détails du système.

Figures 2 : diagrammes de cas d’utilisation détails (site 1)

**2.2.2. Diagramme de classe :**

Figure 3 : diagramme de classe (site 1)

**2.2.3. Diagrammes d’activités :**

Figures 4 : diagrammes d’activités (site 1)

**2.3. La modélisation du deuxième site**

**2.3.1. Diagramme de cas d’utilisation général :**

Figures 5 : diagramme de cas d’utilisation général (site 2)

**2.3.2. Diagramme de classe :**

Figures 7 : diagramme de classe (site 2)

**2.3.3. Diagrammes d’activités :**

Figures 8 : diagrammes d’activités (site 2)

**2.4. Conclusion :**

Dans ce chapitre nous avons pu identifier les différentes fonctionnalités de notre site. Nous avons analysé, effectué une conception des différents cas d’utilisation. Ensuite, nous avons présenté la conception détaillée du site à travers les diagrammes de description de chaque site. A présent, nous sommes capables d'entamer la partie développement.

**Chapitre 2**

**Développement et implémentation**

**3.1. Introduction :**

Dans cette partie, nous allons détailler les étapes du développement du site, le choix des outils dans un premier temps, puis les principales difficultés rencontrées.

**3.2. Outils de développement :**

1. **XAMP SERVER :** Est un ensemble de logiciels permettant de mettre en place facilement un serveur web local, un serveur FTP et un serveur de messagerie électronique.

Il dispose d'une interface d'administration permettant de gérer et d'administrer ses serveurs au travers d'un *tray icon* (icône près de l'horloge de [Windows](https://fr.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Windows)).

1. **WordPress :** Est un système de gestion des contenues (CMS) d’un site web, il propose une large planète de fonctionnalité permettant de construire des blogs et des sites-vitrines et dynamiques.

**3.3. Etapes du développement**

1. Apprendre à manipuler **WordPress :** nous avons choisi WordPress car il est le plus utilisé, conforme aux dernières mesures de sécurité et donne des résultats professionnels.
2. Choisir un thème qui correspond à notre travail : nous avons choisi **Ultra-themify** qui comporte beaucoup de fonctionnalités qui nous ont permis de concevoir le site selon le cahier de charge.
3. Trouver des **extensions** pour des résultats conformes au cahier de charge :
4. **All in one event calendar****:** Il affiche les évènements avec les détails et permet aux utilisateurs de laisser des commentaires.
5. **Easy twiter feed widget :** Affiche les tweets de l’association sur le site.
6. **Facebook page feed graph api :** Affiche la page Facebook de l’association sur le site.
7. **Instagram feed :**Affiche la page Instagram de l’association sur le site sous forme de galeries de photo.
8. **Give :** Donne la possibilité aux consultants de site de faire des donations.
9. **Smart slider 3 :** Permet de créer des images déroulantes et qui donne un aperçu global du site.
10. **Indeed member ship pro :** Les visiteurs peuvent s’inscrire et devenir membre dans le site grâce à ce plugin qui leur laisse le choix de payer leur abonnement par différents modes. En plus, des statistiques détaillées des donations.
11. **Gtranslate :** Ce plugin est lié avec Google traduction pour faciliter aux utilisateurs de faire passer le site d’une langue à une autre.
12. **Google map :** Affiche la carte géographique de la ville où se trouve l’association.
13. **Ninja Form :** permet de contacter d’administrateur du site.
14. Choisir un design qui montre l’intérêt que porte l’association pour le tourisme et le bénévolat.

**3.4. Conclusion :**

Après avoir choisi les outils nécessaires pour développer notre travail, et suivent les étapes citées ci-dessus, on a fini par réaliser des interfaces démonstratives respectant les besoins et les exigences du notre client.

**Chapitre 3**

**Test et validation**

**4.1. Introduction**

Après avoir achevé notre travail, nous vérifions si notre site est fonctionnel et s’il est conforme aux exigences de cahier de charge.

**4.2. Présentation des interfaces du site 1**

1. Pour la page d’accueil nous avons choisi des images expressives.

****

Figures 9 : Captures d’écran des différentes pages d’accueil

1. Dans ce volet nous présentons les différentes activités de cette association.

Figures 10 : Captures d’écran des différentes activités de NAC

1. C’est une partie réservée aux événements organisés par le NAC.

Figures 11 : Captures d’écran des différents événements de NAC

1. Les réseaux sociaux

Figures 12 : Captures d’écran des pages de NAC sur les réseaux sociaux

1. Google map / Ninja Form  :

Figures 13 : Captures d’écran du siège du géographique de NAC avec un formulaire de question

**4.3. Présentation des interfaces du site 2**

1. Page Sing Up / Login :

Figures 14 : Captures d’écran de la page de Sing Up et Login des membres

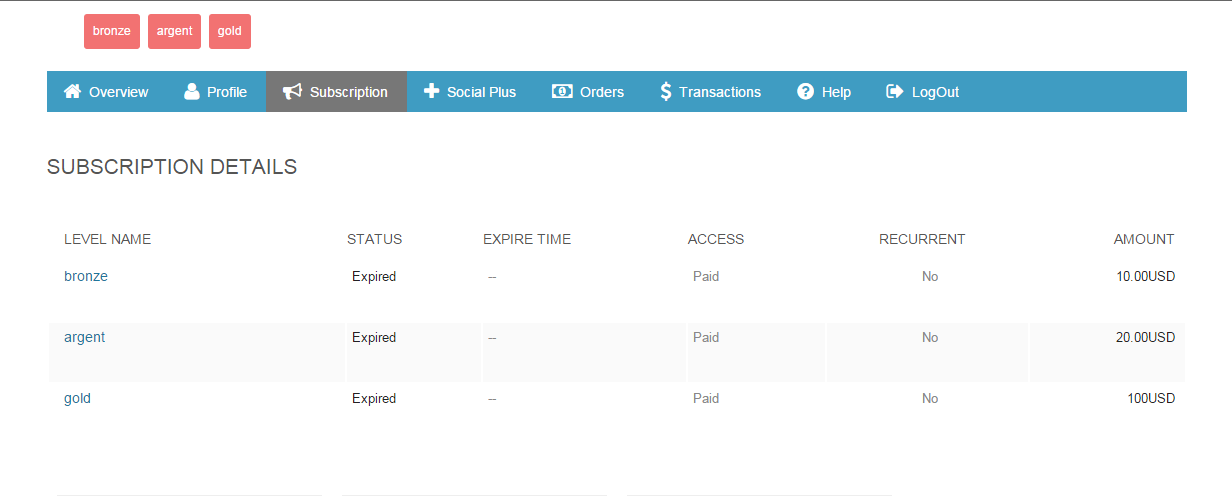
1. Page profile :

Figures 15 : Captures d’écran de la page profile du membre

1. Donations membre :

Figures 16 : Captures d’écran des donations possible pour un membre

1. Journal des donations



Figures 17 : Captures d’écran du journal des donations

**Conclusion général**

Nous vivons dans un monde connecté, et l’informatique devient un outil indispensable pour la diffusion et la survie des compagnies qui cherchent à toucher un maximum de public.

Le NAC s’est adressé à nous pour lui créer un site qui lui assure une place parmi ses concurrents.

L’objectif visé dans ce projet de fin d’études est la mise en place d'un site web qui représente l’association National Algerian Centre.

Pour atteindre cet objectif, on a abordé notre problème en s’appuyant sur la démarche d’UML pour la conception et WordPress pour la réalisation.

Travailler sur ce site nous a permis de forger nos savoirs et de mettre en œuvre nos connaissances. Malgré les difficultés rencontrées au cours de son exécution nous avons pu l’achever.

1. **Références**

- **Ouvrage**

Lisa, S.W. (2007). WordPress For Dummies. Best-seling author of WordPress Web Design For Dummies. USA.

John Wiley & Sons. (2015). WordPress Web Design For Dummies, 3rd Edition. USA.

Caimin, J. (2014) .WordPress Websites Step-by-Step, The Complete Beginner’s Guide to Creating a Website or Blog With WordPress. Create Space Independent Publishing Platform. USA.

- S**ite internet**

https://tah.wordpress.org/plugins/